Глава 359  
  
\*\*  
  
\*\*Дракон, о дракон! Часть Двадцать Четвёртая\*\*  
  
\*От накопленных неиспользованных идей хочется начать писать новую вещь, вот засада.\*  
Тройное столкновение! Удар, обрушившийся на щит, с силой отталкивает меня назад.  
Но я не падаю! Не сдаюсь! Не сломаюсь! Пока за спиной (хоть и пиздец как неохота) есть тот, кого нужно защищать, «Сердце Хранителя» не разобьётся!!  
  
Скилл «Сердце Хранителя» — это скилл для щитовиков. Если за спиной есть члены пати, то при блокировании получаешь бонусы к СИЛ, ВЫН и другим статам. Плюс снижается расход стамины и урон, проходящий сквозь блок. Охуенная защита, короче.  
  
Но если щит разобьётся, эффект пропадёт. Зеркальный Щит Аида уже трещит по швам от постоянного использования. Но похуй, надо держаться! Этот щит — единственная преграда против трёх лучей смерти!  
  
«Кх, ну ооооооооооооооооооо!!!»  
  
Я чувствую это рукой, даже не глядя — Зеркальный Щит Аида на пределе. Фатальных повреждений пока нет, но ещё один блок — и он разлетится к хуям.  
  
«………Ответка, блядь».  
  
Но, с другой стороны, он выдержал! На самом краю, но выдержал эту атаку!  
Значит, моя задача — доказать, что эти трещины на нём — это знак ёбаной победы!  
  
Втыкаю «Помни о Смерти Разлуки» в землю, а вместо него всаживаю себе в туловище и бедро ножи без лезвий, инкрустированные кристаллами. И ору команду, активирующую истинную силу Зеркального Щита Аида:  
  
«【Поглощение-Преобразование (Convert)】!!!»  
  
Алая магия, поглощённая зеркалом, превращается в пламя. Да нет, не так. Сила настолько велика, что не может удержать форму и выплёскивается в виде пламени.  
  
Фигура в траурном платье, которая по идее должна скорбеть, объята пламенем, как на кремации — зрелище то ещё. Но мне похуй, тело и так уже было побито, как дешёвая посуда, да ещё и наэлектризовано. Так что гореть сейчас — невелика разница.  
И я, и щит — все в трещинах. Но думать, что мы хрупкие — большая ошибка. Да, мы хрупкие, но пока ты нанесёшь 1 единицу урона, я вьебу тебе 100 миллионов и завалю тебя нахуй!  
  
— Эй, а если это долго оставить, одежда сгорит? — поинтересовалась Дипслотер.  
  
— Твоё хп в уголь превратить — это запросто.  
  
— Ой-ой, только страстным поцелуем и объятиями, прошу…  
  
— Сотней пощёчин.  
  
— Награда-а…  
  
Надо было просто дать в морду и заткнуть её.  
Пока я тут с этой дурой возился, Жрущая Тварь, похоже, охуела от того, что её тройной залп не только выдержали, но и использовали против неё. Теперь она, игнорируя атаки Тоттори и Ко, развернула ко мне не только обычные головы, но и хвостовую. Почти все её ебальники смотрят на меня.  
  
«Киииииииииааааааааааа!!»  
  
Всё её тело напряглось. Огромная масса задействовала все свои мышцы без остатка для одного — для очень биологического ДТП. Хотя, раз намеренно, то это уже нападение?  
Красная глыба рванула на меня. Шрам, который вроде бы гнался за ней, то ли медленнее на старте, то ли в целом тормоз, но догнать её явно не успевал.  
  
Можно было бы увернуться… но хули нет, заберём и эту силу удара себе.  
Я наклонил воткнутый в землю гигантский меч «Помни о Смерти Разлуки», оперев его на спину, как на столб. Моё плечо стало вершиной, а огромный клинок — склоном.  
И по этому склону взбежал и приземлился мне на голову один кролик.  
  
— Эмуль!  
  
— Есть! 【Полное Зеркало Отражения (Full Counter Reflection)】!!!  
  
Вокруг нас возник барьер условной абсолютной защиты. Жрущая Тварь, которая должна была это видеть, не остановилась. То ли не поняла, то ли решила пробить и барьер, и нас заодно… Наивная.  
Эта стена не настолько хуёвая, чтобы разбиться от простого таранного удара массой. Ведь так?  
  
— Похоже, будет туговато, сударь! — пискнула Эмуль.  
  
— Блядь, держись!  
  
Грохот! Тело Жрущей Твари неестественно изогнулось, врезавшись в стену, которой физически не существовало. Ну ещё бы, это как столкнуться лоб в лоб со своим зеркальным отражением на той же скорости. Надеюсь, её там корёжит от боли по полной… Всё нормально же? Я тут понтуюсь, но меня же не раздавят?  
  
Похоже, на этот раз обошлось без нелепой смерти. Но Жрущая Тварь не собиралась просто корчиться от боли.  
Даже просто перекатываясь, эта туша была оружием массового поражения. И после такого унижения она точно попытается меня прикончить, есть у неё эмоции или нет. Но ты уверена, что стоит поворачивать ко мне свою последнюю голову?..  
  
— Медленно, братан (Большой Брат)!  
  
— Дыра? — не понял Тоттори.  
  
— Сказал бы хоть «узы».  
  
Шрам, догнавший Жрущую Тварь сзади, вцепился в её беззащитный хвост. У них одно туловище, так что итоговая сила должна быть одинаковой, но то ли из-за трёх голов сила выше, то ли что, но Жрущая Тварь, которая явно пыталась упереться, поползла назад.  
  
«Есть!»  
  
Подбираю правой рукой брошенный «Алый Драконоборец» и снова встаю в стойку с двумя мечами, пусть и уродливую.  
  
«Здесь и решим».  
  
Поднимаю гигантский меч, пару раз взмахиваю им и указываю остриём на Жрущую Тварь, которую Шрам таскает по земле.  
Надеюсь, Тоттори понял? Лучше выложиться и пожалеть, чем зажать и пожалеть. В любой игре… даже в говноигре, кайф от того, что ты выжимаешь все ресурсы до дна — это высший кайф! Без растраты нет катарсиса от достижения, блядь!  
  
— Эмуль, и ты заодно, Дипслотер, готовьте максимальный урон… Я сейчас её немного оглушу (сильно).  
  
— Есть!  
  
— Сказанного слова не воротишь, а?.. — промурлыкала Дипслотер.  
  
Накапливаю скиллы, усиливая одну-единственную атаку. Множество скиллов ускорения баффают тело, скиллы мобильности позволяют творить невозможное, а на мечах в руках вспыхивают эффекты разных цветов, похожие на пламя.  
  
— А, да, Санраку-куун…  
  
— Чего?  
  
Оборачиваюсь. Там стоит Дипслотер с дебильной улыбкой. Она как ни в чём не бывало, коротко спрашивает меня:  
  
— —— Тебе сейчас… весело?  
  
— А по мне не видно, блядь?  
  
Больше я назад не оглядывался. Ноги, окутанные чёрными молниями, несли меня так быстро, что можно было споткнуться о собственную скорость. Но я видел «волны атак», которые до сих пор взрывались вокруг двух монстров, и это помогало держаться.  
  
Таща за собой по земле «Помни о Смерти Разлуки», который царапал землю, и сжимая «Алый Драконоборец: Восстановление», который, казалось, разгорелся ещё ярче в преддверии кульминации охоты на дракона, я, всего лишь один человек, влетел в зону столкновения двух гигантских масс.  
  
«Это не скилл для парных мечей, это скилл для \*двух мечей\* (………), уёбок!»  
  
То ли потому, что я вечно приберегал парные мечи или клинки-близнецы как козырь, но два единственных скилла для двух мечей, которые я помню, — оба можно использовать с двумя любыми мечами.  
И что с того? А то, что их можно использовать сейчас!  
  
«Смена караула, братан!!!»  
  
Мощнейший объединённый бресс из четырёх голов врезался прямо в левую голову Шрама, и того отбросило назад. Но раз уж ты снёс такую высокую хрень, то и сам подставился. Жрущая Тварь застыла в коротком ступоре, и я уже был в пределах её досягаемости.  
  
«Ёооооооооо… шаааа!!!»  
  
«Сотня Клинков» активирован! Вперёд, Алый Драконоборец!  
  
Первый удар! Пылающая прямая линия прочерчивается на теле Жрущей Твари, застывшей после мощной атаки.  
Второй удар! Гигантский меч взмахивает одной рукой. Тяжёлый удар, не соответствующий лёгкому движению, рассыпает два эффекта по красной шкуре.  
Четвёртый, восьмой, шестнадцатый, тридцать второй удары… От «Помни о Смерти Разлуки» летят тяжёлые эффекты, под стать его весу, а от «Алого Драконоборца: Восстановление» бушует пламя, испепеляющее драконов.  
  
«Ого, всеми головами встречаешь, приятно…»  
  
Но им не хватает скорости, чтобы догнать меня. За одно мгновение… я их обойду!  
  
Скилл «Превышение Лимита: Ускорение» активирован! Этот скилл, эволюционировавший из «Формула-Дрифта», всего на несколько секунд удваивает мою ЛОВ и ЛВК — запредельное ускорение. Использовать его в моём текущем состоянии — это почти гарантированный самоподрыв, но… сейчас мой настрой такой, что я смогу его контролировать. Была такая уверенность, и я, блядь, его проконтролировал!  
  
Быстрее, чем четыре головы успели клюнуть меня, я сместился с молниеносной скоростью и, вложив всю инерцию в удар, рассёк её огромную пасть горизонтально… Шестьдесят четыре удара.  
  
\*\*\*  
  
Если бы, если бы Жрущая Великая Алая Тварь обладала хитрым ИИ, способным анализировать. Если бы она была игроком, способным понять суть скиллов.  
Тогда лучшим решением в этой ситуации было бы «принять следующий удар на какую-нибудь конечность».  
  
Но, увы, ИИ Жрущей Твари был запрограммирован на примитивное мышление. Её эмоции, боль — всё это поверхностная имитация… такой дизайн.  
Именно поэтому она выбрала худший из возможных ходов — «закрыть пасть и защитить слабое место».  
  
«Спасибо, что облегчила мне задачу, дура!»  
  
«Точечное Пронзение» в режиме готовности.  
Втыкаю «Алый Драконоборец» вертикально в землю, а «Помни о Смерти Разлуки» в другой руке подбрасываю ногой и «устанавливаю» на рукоять воткнутого меча, как на подставку.  
  
Скиллы для двух мечей требуют держать мечи в обеих руках. Поэтому для колющего удара нужна подготовка: пусковая установка и боеголовка… точнее, \*клинкоголовка\*.  
  
«Пробью нахуй!!!»  
  
Головы смотрят на меня? Похуй! Шансы выбраться потом — хуёвые? Уже не остановить! Теперь, даже если я сдохну от отдачи, я нанесу этот удар! Всё равно эта извращенка снимает видос, да? Видео, где один игрок сражается с рейдовым боссом, хватит на три дня удовольствия.  
  
Я толкнул «Помни о Смерти Разлуки» вперёд, скользя им по рукояти «Алого Драконоборца: Восстановление».  
Если просто махнуть большой доской, будет сопротивление воздуха. Но если нанести точечный удар, клинок рассечёт воздух и пронзит врага.  
  
Вся стамина, потраченная до этого момента, все скиллы, использованные для этого момента… Всё это вложено в клинок, который вместе со светом врезается в перекрестье искажённых клыков закрытой пасти.  
В тот же миг я почувствовал давление на гигантский меч, который казался таким лёгким. Ударная волна чуть не сбила меня с ног, я сильнее сжал рукоять… и увидел две вещи.  
  
Первое: разлетевшиеся вдребезги клыки огромной пасти и рёбра, служившие ей каркасом. Обнажившийся красный шар, дрожащий на воздухе.  
  
И второе: головы, растущие из туловища, хвостовая голова, целящаяся в меня снизу, и даже пасти на крыльях-руках, которые до сих пор ограничивались физическими атаками, — все они начали накапливать красный свет.  
  
Ясно? Похоже, это то, что называется «я тебе этого никогда не прощу». До фикса инвентаря можно было бы выкрутиться… Ну да похуй, один удар я нанёс. Осталось только \*немного\* побарахтаться.  
  
«Рейдовый босс ведь вернётся? В следующий раз пройду без смертей».  
  
«Нет, именно сейчас и будет без смертей, Санраку-куун…!»  
  
Чего, блядь?  
  
«【Двойной Координатный Телепорт (Castling)】!!!»  
  
Картинка перед глазами меняется. Жрущая Великая Алая Тварь, на которую я только что смотрел снизу вверх, теперь стоит передо мной.  
А на том месте, где я, скорее всего, только что был, стоит фигура с длинным посохом.  
  
— Хе-хен… Можешь в меня влюбиться, а?  
  
— Ты, сука…  
  
Нет, там же я должен был…  
  
Но прежде чем я успел это сказать, раздался грохот. Семь вспышек взорвались, поднимая тучи пыли.  
  
«Кх… Всем вмазать всем, что есть!!!»  
  
Много чего хочется сказать, но пока — месть за товарища! Отличный килл, Жрущая Великая Алая Тварь-кун, спасибо!  
\*Двойной Координатный Телепорт (Castling) — магия, меняющая местами заклинателя и цель. Можно использовать для всяких подлых штук, поэтому обычно требуется согласие обеих сторон. Но если разница в МР между заклинателем и целью велика, может сработать и без согласия.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*